



Fecha modificación 25-08-2020	
Rev. 2	Pag. 1 de 11
Código: POL-DPC-01	

**POLÍTICA SOBRE EL USO DE  
DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS EN EL COLEGIO**

**2020-2021**



## ÍNDICE DE CONTENIDO

<b>INTRODUCCIÓN</b>	<b>3</b>
<b>1. SOBRE EL USO DE DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS (IPADS, TABLETS, COMPUTADORES PORTÁTILES)</b>	<b>4</b>
<b>2. SOBRE EL USO DE LOS MATERIALES DE TECNOLOGÍA DEL COLEGIO</b>	<b>4</b>
<b>3. SOBRE LA RED DEL COLEGIO</b>	<b>5</b>
<b>4. SOBRE EL USO DEL CELULAR</b>	<b>5</b>
<b>5. REGLAMENTO DEL USO DE HERRAMIENTAS ELECTRÓNICAS EN ESPACIOS PEDAGÓGICOS</b>	<b>5</b>
<b>6. SOBRE LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS</b>	<b>6</b>
<b>7. MARCAS Y PRECIOS DE TABLETS Y COMPUTADORES RECOMENDADOS POR EL COLEGIO</b>	<b>7</b>
<b>8. BIBLIOGRAFÍA</b>	<b>9</b>



## INTRODUCCIÓN

En la actualidad, vivimos en una sociedad permeada por las tecnologías de la información y de la comunicación TIC, que cada vez afecta cada espacio social en el que nos desempeñamos. Es así como las herramientas tecnológicas se convierten en elementos fundamentales para la comunicación, el trabajo, el estudio, etc. Esto ha implicado que muchos centros educativos se vean motivados a integrar en sus prácticas pedagógicas las TIC, favoreciendo el desarrollo de habilidades enfocadas en el manejo de la información, la formación colaborativa y activa y la equidad en la educación.

Estas herramientas, especialmente los dispositivos móviles (PC, tablets, iPads, celulares), junto con la expansión del internet, han favorecido el aprendizaje en el aula, en la medida en que el contenido digital de buena calidad y las plataformas educativas generan espacios para la resolución de problemas, accediendo de forma inmediata a información actualizada e inmediata que se encuentra en la red. De igual forma, el uso de dispositivos móviles puede apoyar el aprendizaje porque abre la posibilidad de solicitar ayuda puntual sobre una temática a sus compañeros o docentes, buscar información en la red, realizar tests evaluativos, crear y editar archivos, llevar los datos de un experimento de laboratorio, capturar, procesar, recuperar y compartir datos que pueden ser consultados posteriormente, etc.

Es así como el empleo de dispositivos móviles puede propiciar un proceso de aprendizaje activo y colaborativo y permanente, adaptándose a las necesidades y ritmos de aprendizaje de cada estudiante, ayudando a que el estudiante desarrolle las habilidades necesarias para desenvolverse adecuadamente en una sociedad de la información.

Pero, por otro lado, el uso de la telefonía móvil ha afectado de manera directa aspectos enfocados al manejo de los valores, la moral y el respeto. El uso de la telefonía móvil ha implicado un cambio en las dinámicas sociales donde se manifiesta en nuevas formas de comunicación, naciendo como una nueva cultura. La juventud hoy en día presenta una gran dependencia a la telefonía móvil convirtiéndose en un modo de vida. La mayoría de teléfonos móviles permiten tener acceso a páginas web, buscadores, programadores y otros contenidos, pero esta herramienta se convierte en un obstáculo para el avance de los estudiantes en la medida en que su uso inadecuado genera distracción y un atraso en los procesos de aprendizaje, convirtiéndose más importante la revisión de las redes sociales o las respuestas a la mensajería instantánea que el desarrollo de una clase, llegando al punto de no prestar atención al desarrollo de las actividades y limitando la productividad de los niños. De igual manera, el uso inadecuado de la telefonía móvil ha



generado la circulación de mensajes agresivos, pornografía y acciones en contra de las otras personas que afectan las relaciones interpersonales y la buena convivencia entre los miembros de la comunidad.

Durante el último año escolar en el Colegio San José, especialmente en High School, se ha visto el aumento del uso de dispositivos móviles con fines académicos como por ejemplo, las consultas y trabajos en Google Classroom, el uso de iPads en las aulas dedicadas, las mejoras que se han hecho a la infraestructura informática del Colegio (wifi seguro) que soporta el funcionamiento de los aparatos electrónicos de los miembros de la institución, así como la asignación de ID para que cada estudiante pueda acceder al internet.

Es por esta razón que el Colegio San José ha ampliado la política sobre el uso de Tecnologías de la Información y la Comunicación para generar espacios de reflexión sobre la responsabilidad del manejo de estas herramientas y lograr recibir los beneficios que puede traer a los procesos de educación el uso de dichas herramientas. A continuación se describen los lineamientos sobre su uso:

- Los dispositivos electrónicos personales y propiedad del estudiante tales como computadores portátiles, tabletas, teléfonos inteligentes, etc. deben ser utilizados sólo para fines educativos y siguiendo el permiso y dirección del profesor u otro personal escolar cuando se usen en el Colegio.
- Sólo los estudiantes de High School podrán traer su propio dispositivo móvil siguiendo el reglamento que se planteará al final del documento.

#### **1. SOBRE EL USO DE DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS (IPADS, TABLETS, COMPUTADORES PORTÁTILES)**

- Los dispositivos electrónicos como tablets y computadores portátiles serán utilizados por los estudiantes, siendo el docente quien medie y dirija el uso de estos elementos. Se buscará ante todo formar en el uso adecuado de las herramientas, favoreciendo el trabajo escolar. En High School los estudiantes podrán utilizar sus propios dispositivos mientras que en el resto de las secciones dichos dispositivos serán provistos por el Colegio.
- Por ningún motivo, los estudiantes podrán hacer uso de los dispositivos personales durante las clases para actividades diferentes a la académica. Es decir, su uso es exclusivamente académico y, por tanto, no se puede escuchar música, ver o hacer fotos, entrar en portales no educativos, chatear, hacer descargas, utilizar redes sociales, etc.



- Todos los dispositivos de los estudiantes de High School deben tener una clave de acceso, estar debidamente marcados y tener una funda que los proteja.
- No se realizarán intercambios ni usos de dispositivos que no sean de la propiedad del estudiante. Así mismo, no se intercambiarán claves de correos o claves en internet.

## 2. SOBRE EL USO DE LOS MATERIALES DE TECNOLOGÍA DEL COLEGIO

- Los computadores y iPads del Colegio son para uso académico, por lo tanto, sólo podrán cumplir esta función.
- Los estudiantes podrán hacer descargas de aplicaciones educativas previa autorización del docente de la clase.
- Los computadores y iPads no podrán utilizarse para escuchar música ni tomar fotos a los demás compañeros. Sólo se podrán hacer capturas de tipo académico.
- Se recomienda a las familias participar en las orientaciones, consideraciones, sesiones, cursos y pautas que proporcione el Colegio que sirvan de ayuda en su formación para el uso seguro, adecuado y correcto de dispositivos móviles, redes sociales, Internet, etc.

## 3. SOBRE LA RED DEL COLEGIO

- La conexión a Internet se hará por la Red del Colegio por medio del usuario asignado a cada uno de los estudiantes.
- Ningún estudiante puede hacer uso de los perfiles de sus compañeros.
- La red del Colegio tendrá la protección adecuada frente al acceso a paginas de internet y redes sociales que no correspondan al trabajo académico.

## 4. SOBRE EL USO DEL CELULAR

- Los estudiantes de los grados K4 a 8° no podrán hacer uso del celular durante la jornada escolar (Esto incluye los descansos, rutas escolares y actividades extracurriculares). Los estudiantes de grado 9° a grado 12°, podrán hacer uso del celular sólo si el docente lo solicita; de lo contrario, debe estar apagado y guardado en un sitio seguro y bajo la responsabilidad del estudiante.

**NOTA: Durante el tiempo de alternancia, los estudiantes de Middle School podrán traer sus dispositivos electrónicos al Colegio, acogándose a LA Política sobre el uso de dispositivos electrónicos del Colegio San José.**

- Los docentes, administrativos, y demás personal del Colegio podrán retener los celulares o dispositivos electrónicos que no se estén utilizando de acuerdo con esta política. Estos implementos serán devueltos a los padres de familia tras la firma de un compromiso convivencial.



## 5. REGLAMENTO DEL USO DE HERRAMIENTAS ELECTRÓNICAS EN ESPACIOS PEDAGÓGICOS

Dada la posibilidad de mal uso o distracción por medio de los dispositivos electrónicos durante la jornada escolar, regirá el siguiente reglamento para su correcto uso durante las clases y demás espacios pedagógicos.

### ● **PERMISOS:**

El sistema de reglamentación será basado en permisos permanentes solicitados por los estudiantes al docente de la asignatura donde vaya a hacer uso del dispositivo móvil. Estos permisos serán divididos en 2 niveles.

**NIVEL SUPERIOR O CUADERNO:** Este permiso le da la posibilidad al estudiante de utilizar un medio electrónico diferente al celular como medio de toma de apuntes en clase. Igualmente deberá tener un medio de apuntes tradicional siempre a mano. Los trabajos que el profesor solicite ser entregados en físico, deberán realizarse de este modo.

**NIVEL INFERIOR O INVESTIGACIÓN:** Este permiso solo le da la posibilidad al estudiante de utilizar un medio electrónico propio para realizar investigaciones o profundizaciones en clase. Solo lo podrá utilizar cuando el profesor lo solicite explícitamente.

### **FALTAS Y RETIROS:**

- Un estudiante incurrirá en falta cuando el profesor evidencie que no esta utilizando adecuadamente su medio electrónico (usado para fines diferentes al académico).
- Estas faltas serán tratadas de acuerdo al Manual de Convivencia como faltas leves y serán representadas como puntos en el permiso.
- Cada nivel tiene dos espacios de puntos; el primero de advertencia y el segundo de retiro. Si un estudiante con Permiso Superior incurre en 2 faltas, su permiso será degradado a inferior. Si vuelve a incurrir en 2 faltas su permiso será retirado completamente y se tratará de acuerdo al Manual de Convivencia. Un permiso retirado solo podrá ser solicitado 1 semestre después de su retiro.

## 6. SOBRE LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE LOS DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS

Con el fin de que los dispositivos electrónicos de los estudiantes traídos al Colegio con fines pedagógicos tengan las especificaciones técnicas adecuadas para el trabajo en aula, se sugiere verificar que los dispositivos que posean o piensen adquirir tengan las características mínimas sugeridas por el Colegio. De preferencia, consideramos que los



estudiantes puedan tener una tablet con teclado y lápiz digital dada la flexibilidad para diferentes tipos de tareas, pero se puede traer también un computador portátil. Un estudiante podría tener ambos dispositivos (tablet y computador) pero NO es necesario. Con un dispositivo es suficiente. Además, se aclara que si un estudiante no puede traer su propio dispositivo trabajará con dispositivos propiedad del Colegio de acuerdo a la disponibilidad de los mismos o en grupo con otros compañeros.

- **TABLETS**

- PANTALLA MÍNIMA: 9 PULGADAS
- BATERÍA MÍNIMO 8 HORAS DE DURACIÓN
- ALMACENAMIENTO MÍNIMO 32 GB
- LÁPIZ DIGITAL
- FUNDA CON TECLADO

- **COMPUTADORES PORTÁTILES**

- PROCESADOR: Intel Core i3 de octava generación , Intel Core i5 de sexta generación en adelante, intel core i7 de sexta generación en adelante, AMD A9 de sexta generación en adelante, AMD A10 de sexta generación en adelante, AMD A11 de sexta generación en adelante, AMD A12 de sexta generación en adelante. AMD Ryzen 3, AMD Ryzen 5, AMD Ryzen 7.
- MEMORIA RAM: 6 Gb en adelante (8Gb, 12Gb etc.)
- SISTEMA OPERATIVO: Windows 10, macOS Mojave, macOS High Sierra, macOS Sierra.
- PANTALLA: 10 pulgadas en adelante.
- ALMACENAMIENTO: Desde 128 Gb, preferiblemente de estado sólido.
- BATERÍA: Mínimo 5 horas de duración.
- CONECTIVIDAD: Wifi y Bluetooth.

## 7. MARCAS Y PRECIOS DE TABLETS Y COMPUTADORES RECOMENDADOS POR EL COLEGIO

*NOTA: Todos los precios son aproximados de las principales tiendas de tecnología.*



<b>TABLET RECOMENDADA POR EL COLEGIO</b>		
<b>MARCA</b>	<b>MODELO</b>	<b>PRECIO APROXIMADO (incluyendo lápiz digital y teclado)</b>
Apple	<ul style="list-style-type: none"><li>• iPad (7ª generación) 10,5 pulgadas 32Gg</li><li>• Apple pencil (1ª generación)</li><li>• Funda con teclado</li></ul>	\$2.200.000

<b>OTROS MODELOS DE TABLETS SUGERIDOS</b>		
<b>MARCA</b>	<b>MODELO</b>	<b>PRECIO APROXIMADO (incluyendo lápiz digital y teclado)</b>
Apple	<b>Ipap pro de 12,9" pulgadas (3ª generación)</b> Apple pencil (2ª generación) Funda con teclado incorporado	\$5.100.000
	<b>iPad Pro de 11" pulgadas (3ª generación)</b> Apple pencil (2ª generación) Funda con teclado incorporado	\$4.300.000
	<b>iPad Pro de 10,5" pulgadas</b> Apple pencil (1ª generación) Funda con teclado incorporado	\$3.600.000
Samsung	<b>Galaxy Tab S4 10.5" pulgadas</b> Lápiz Spen Funda con teclado incorporado	\$4.500.000
	<b>Galaxy Tab S3</b> Lápiz Spen Funda con teclado incorporado	\$3.800.000
Microsoft	<b>Surface Pro 6</b> Lápiz Digital Funda con teclado incorporado	\$4.700.000



**Computadores sugeridos:**

<b>MARCA</b>	<b>MODELO</b>	<b>PRECIO APROXIMADO</b>
<b>Apple</b>	<b>MacBook Air</b> Sistema Operativo Mojave Pantalla 13,3" pulgadas Memoria 8.0 Gb Almacenamiento 128 Gb	\$5.100.000
	<b>MacBook</b> Sistema Operativo Mojave Pantalla 12" pulgadas Memoria 8.0 Gb Almacenamiento 256 Gb	\$5.200.000
	<b>MacBook Pro</b> Sistema Operativo Mojave Pantalla 13.3" pulgadas Memoria 8.0 Gb Almacenamiento 256 Gb	\$5.300.000
<b>Lenovo</b>	<b>Yoga 530</b> Sistema Operativo Windows 10 Home 64 Pantalla 14,0" pulgadas táctil Memoria 8.0GB PC4-19200 DDR4 SODIMM 2400MHz Incluye lápiz digital Almacenamiento 256GB SSD PCIe	\$2.000.000
	<b>330s</b> Procesador: Intel Core i7 - 8550U 1.8GHz 4C Sistema Operativo Windows 10 HOME EM Memoria RAM 4 Gb Disco Duro 1Tb Pantalla 14" pulgadas HD Memoria Intel Optane 16GB	\$2.600.000
<b>Huawei</b>	<b>Matebook</b> Procesador AMD RyzenTM 5 2500U mobile Sistema Operativo: Windows 10 Home 64-bit Memoria RAM 8Gb Disco Solido 256 GB	\$2.900.000



	Pantalla 14" pulgadas	
<b>HP</b>	<b>14-ck00121a</b> Procesador Intel Core I5 8250U Sistema Operativo Windows 10 Home Memoria RAM 8Gb Disco Duro 1Tb Pantalla 14" pulgadas	\$1.700.000
<b>Asus</b>	<b>X570ZD-E4091T</b> Tarjeta Gráfica NVIDIA GeForce GTX 1050 Disco Duro 1TB Procesador: AMD Quad Core R5-2500U Memoria RAM 8Gb Pantalla 15.6" pulgadas Sistema Operativo Windows 10 (64bit)	\$2.600.000
	<b>Vivobook X411UA-BV1177T</b> Procesador Intel® Core™ i5-7200UProcessor, 2.5GHz Sistema Operativo Windows 10 (64bit) Memoria RAM 8 Gb Disco Duro 1 Tb Pantalla 14" pulgadas	\$1.700.000

**NOTA IMPORTANTE:** Si se requiere asesoría especial para la compra de algún dispositivo puede comunicarse con Alejandro Henao, escribiendo a la siguiente dirección de correo electrónico: [alejandro.henao@sanjose.edu.co](mailto:alejandro.henao@sanjose.edu.co).



## 8. BIBLIOGRAFÍA

<https://www.ed.gov/oii-news/use-technology-teaching-and-learning>

<https://tech.ed.gov>

<https://study.com/academy/lesson/ethical-guidelines-for-technology-use-in-schools.html>

<https://tophat.com/blog/6-pros-cons-technology-classroom/>

<https://vittana.org/21-technology-in-the-classroom-pros-and-cons>

<https://www.forbes.com/sites/nickmorrison/2014/10/22/its-time-to-rethink-our-use-of-technology-in-schools/#3a11d3892f1c>